

# Co-construire

Les espaces de classe du futur doivent donner plus d'importance aux compétences et techniques de collaboration et de co-construction. Le travail au sein d'une équipe combine les situations de recherche, de créativité et de présentation collective. L'élève doit donc développer ses qualités d'appropriation, de partage des responsabilités et de prise de décision collective. Les outils multimédia aident à créer et enrichir ces situations d'interactivité et de collaboration dans un espace de classe lui aussi porteur de flexibilité et de gestion de l'attention.



## Les équipements

- Chaises Cruiser
- Table Opti+
- Tableau blanc
- Ecran interactif mobile
- Classe flexible

## Les points clés pour : co-construire

- **Collaboration** : l'apprentissage de la communication et du travail en groupe est un vrai point de réalisation individuelle et de dynamique collective.
- **Intelligences multiples** : travailler en groupe implique la prise en compte des différences et des capacités individuelles quelles qu'elles soient.
- **Apprentissage par le jeu** : jouer est une posture réflexive chez l'enfant qui peut déclencher des stimulations et implications difficiles à obtenir dans un autre contexte.
- **Développement de l'interactivité** : l'attention des élèves dépend pour beaucoup de leur implication. Développer les interactivités c'est aussi limiter les phases passives.
- **Encouragement de la créativité** : Il est primordial de développer son imagination, synonyme de confiance en soi, d'auto-construction et de réassurance.

